

Pressemitteilung

Datum: 3. April 2014

Die vielfältigen Programmangebote beim Gamefest am Computerspielemuseum 2014

Das Gamefest am Computerspielemuseum ist DAS Berliner „Volksfest“ für Gamer, Familien, Retro-Fans und Kultur-Interessierte. Das Gamefest wird vom Computerspielemuseum in Kooperation mit der Stiftung Digitale Spielekultur im Rahmen der INTERNATIONAL GAMES WEEK BERLIN veranstaltet und vom Medienboard Berlin-Brandenburg gefördert.

Legende: GF=Gamefest, CSM=Computerspielemuseum, KMB= eh. Karl.Marx-Buchhandlung

Vernissage Ausstellung „Let's Play. Computerspiele aus Frankreich und Polen“

Dauer: 16:45 - 18:00 Uhr

Ort: CSM

Am 8.4. um 16:45 Uhr findet die Vernissage der Ausstellung „Let's Play. Computerspiele aus Frankreich und Polen“ im Computerspielemuseum statt. Grussworte werden Katarzyna Wielga-Skolimowska (Direktorin des Polnischen Instituts Berlin), der Direktor des Institut français d'Allemagne Emmanuel Suard und Dr Peter Beckers (Stellvertretender Bürgermeister von Friedrichshain-Kreuzberg, Stadtrat für Wirtschaft, Ordnung, Schule und Sport) sprechen. Danach schliesst sich ein Rundgang durch die Ausstellung mit dem Kurator Andreas Lange an. Die Vernissage ist für alle Interessierten offen. Einlass ist ab 16 Uhr. Die Ausstellung wird vom Computerspielemuseum in Kooperation mit dem Institut français, dem Instytut Adam Mickiewicz und Polnischen Institut Berlin zweisprachig (dt./ en.) realisiert.

Ausstellung „Let's Play! Computerspiele aus Frankreich und Polen“

Dauer: 9.4. - 5.5. (geöffnet Mi. bis Mo. 10:00 - 20:00 Uhr)

Ort: CSM (Sonderausstellungsfläche und Forum)

Eine interaktive Ausstellung im Computerspielemuseum vom 8. April bis zum 5. Mai 2014. Die Ausstellung "Let's Play! Computerspiele aus Frankreich und Polen" gibt Einblicke in die Computerspielkultur und Spieleproduktionen aus unseren Nachbarländern Frankreich und Polen.

Präsentiert werden ca. 20 aktuelle Games aus unterschiedlichen Bereichen und für verschiedene Plattformen. Die Spannweite reicht von Independent Titeln bis zu großen Spielproduktionen, von Action- bis zu Lernspielen und von Vertretern eingeführter Genres bis hin zu Beispielen für zukünftige Trends. Alle vorgestellten Spiele können von den Besuchern selbst ausprobiert werden. Mit einer Vernissage am 8. April um 16:45 Uhr wird die Ausstellung feierlich eröffnet. Die Teilnahme an der Vernissage ist frei, während der Laufzeit ist der Besuch der Ausstellung im normalen Museumseintrittsgeld enthalten. Die Ausstellung wird vom Computerspielemuseum in Kooperation mit dem Institut français, dem Instytut Adam Mickiewicz und Polnischen Institut Berlin zweisprachig (dt./ en.) realisiert.

Die Ausstellung ist auch Bestandteil des polishgameday am 10.4., bei dem Spielentwickler und Animationsstudios Ihr Schaffen auf der großen Leinwand im CUBIX am Alexanderplatz zeigen.

Besucherservice
T +49 (0)30 – 609 88 577

Öffnungszeiten
täglich 10:00 bis 20:00 Uhr
(außer dienstags)
Öffentliche Führungen Sa/So 15 Uhr
Eintritt: 8€ (5€ ermäßigt)

Träger des
Computerspielemuseums
Gameshouse gGmbH

Marchlewskistr. 27
10243 Berlin

StNr 180005011525
USt-Id DE268307474

Handelsregister
Amtsgericht Charlottenburg
HRB 120986 B

Charity Gaming Marathon

Ort: KMB

Live-Stream: <http://www.twitch.tv/olymptronica>

Aus der ganzen Welt reisen an dem Wochenende vom Fr. 11.4. bis So. 13.4. 2014 bekannte Speedrunner nach Berlin, um neue Bestzeiten aufzustellen. Geht es doch beim Speedrun nicht um die in der Spielanleitung vorgegebenen Ziele, sondern darum, so schnell wie möglich ans Spielende zu kommen. Die virtuoson und oft auch kreativen Leistungen finden in der Community große Beachtung, so dass oft Tausende den live im Internet übertragenen Speedruns zuschauen. Beim Gamefest am Computerspielmuseum 2014 treffen sich die Speedrunner nicht nur für die Ehre und den sportlichen Erfolg, sondern wollen zusammen mit allen Partnern des Gamefests mit ihrem Engagement mithelfen, die Arbeit der Kindernachsorgeklinik Berlin-Brandenburg zu unterstützen. Der Charity Gaming Marathon wird vom Computerspielmuseum in Kooperation mit Olymptonica veranstaltet. Seit 2009 kümmert sich die Nachsorgeklinik Berlin-Brandenburg um krebs- und herzkranken Kinder und Jugendliche. Nach Monaten der Angst und Ungewissheit kommen die schwer kranken Kinder nach ihren anstrengenden Chemotherapien und Operationen in einer vierwöchigen Rehabilitation wieder zu Kräften. Das besondere an dem Konzept der Klinik ist ihre Familienorientiertheit. Die erkrankten Kinder kommen nicht alleine, sondern werden von ihren Eltern und Geschwistern begleitet. Seit der Eröffnung wurden bereits über 3000 Betroffene versorgt. Dieses Programm unserer gemeinnützigen Kindernachsorgeklinik wird nicht vollständig von den Krankenversicherungen finanziert. Ausgaben für medizinische Geräte und zusätzliche Therapieangebote können nur über Spenden finanziert werden. Jede zusätzliche Hilfe ist absolut notwendig, damit unsere Angebote auch in Zukunft sichergestellt werden können.

Die Spenden im Rahmen des Charity Gaming Marathon helfen, die Musiktherapie für die Jahre 2014 und 2015 zu sichern.

Link:

<https://www.betterplace.org/de/projects/17726-charity-gaming-marathon-beim-gamefest-am-computerspielmuseum-2014>

Live-Stream des Charity Gaming Marathons: <http://www.twitch.tv/olymptronica>

Live Podcast „Stay forever“ mit Gunnar Lott und Christian Schmidt

Dauer: 11.4. 20:00 Uhr - 22:00 Uhr

Ort: KMB

Der Podcast der beiden Veteranen des deutschen Games-Journalsimus ist bereits ebenso legendär wie die Spiele, denen sich die jeweiligen Sendungen widmen. Das Gamefest ist eine besondere Gelegenheit, die Produktion eines Podcasts persönlich und live zu erleben. Das Thema beim Gamefest wird "Story vs. Mechanik" sein. Der mit Playmobil aufgewachsene Lott streitet mit Lego- Kind Schmidt über das wahre Wesen von Computerspielen.

Link: <http://www.stayforever.de/>

Rockband Karaoke

Dauer: 11.4. ab 22:00 Uhr - max. 1:00 Uhr

Ort: KMB

Der Name ist Programm - präsentiert von the one and only: Karaoke Freak!

Retrobörse

Dauer: 12.4. 11:00 Uhr - 18:00 Uhr

Ort: KMB

Sammler und Händler bieten kultige Computerspiele, Konsolen und andere Raritäten zum Tausch und Kauf. Die Macher der legendären Retro-Börse aus dem Westen Deutschland machen Berlin nach 2013 zum zweiten Mal zur Hauptstadt aller Fans klassischer Videospielkultur.

Link: <http://www.retroboerse.de/berlin-2014.htm>

Mario Kart Turnier

Dauer: 12.4. 12:30 Uhr - 19:30 Uhr

Ort: KMB

Auf die Plätze, fertig, los! Mario Kart Wii geht in die letzte Runde! Schon bald kommt Mario Kart 8 in die Läden und um den Vorgänger gebührend zu verabschieden, veranstalten wir ein großes Abschiedsturnier mit tollen Preisen für Euch!

Ihr zockt Mario Kart Wii schon seit Ewigkeiten? Wisst an welcher Stelle ihr driften müsst und welches Fahrzeug perfekt für den Regenbogen-Boulevard ist? Dann kommt vorbei und spielt mit: In einem 32-Mann-Offline Turnier treten Ihr gegeneinander an um den besten und geschicktesten Fahrer zu ermitteln.

Anmelden könnt Ihr euch vor Ort beim Gamefest im Computerspielmuseum am 12. April 2014 zwischen 12:00 – 13:30 Uhr. Bitte bringt neben guter Laune auch genügend Zeit mit! Neben der Chance auf Ruhm und Ehre gibt es natürlich tolle Pokale und coole Sachpreise zu gewinnen! Wir freuen uns auf Euch!

Regelwerk: Die bis zu 32 Teilnehmer werden in möglichst gleichmäßig große Gruppen eingeteilt. Jede Gruppe bestreitet dann 10 zufällige Versus-Rennen im 4er-Splitscreen (auf Motorklasse 150 ccm mit Standard-Items und ohne COM-Gegner). Die Charaktere, Fahrzeuge sowie die Steuerungsart bleibt natürlich dem Spieler überlassen.

Pro Gruppe kommen die zwei punktbesten Spieler eine Runde weiter, wobei bei Punktgleichstand ein Entscheidungsrennen auf einer zufälligen Strecke zwischen den betroffenen Spielern ausgetragen wird.

Dieses Schema wird so lange fortgesetzt, bis nur noch 4 Spieler übrig sind. Im Finale gelten dieselben Regeln mit der Ausnahme, dass nun 16 statt 10 zufälliger Strecken gefahren werden.

Let's Play Together mit Gronkh und Sarazar

Dauer: 12.4. 21:00 Uhr - 22:15 Uhr

Ort: KMB

Gronkh und Sarazar sind das wahrscheinlich bekannteste Gaming-Duo im deutschsprachigen Raum. Mit ihren Videos und Live-Streams erreichen und unterhalten sie monatlich ein Millionenpublikum, das sich via Social Media Kanäle mit ihnen austauscht und damit Shows wie „Let's Play Together“ regelmäßig auf die Spitzenplätze der Twitter und Facebook-Charts führt. Auf dem Gamefest am Computerspielmuseum bieten sie eine neue Liveausgabe ihres bereits bekannten Formats Let's Play Together mit Fans. Dabei spielen die beiden zusammen mit zwei Wild Card Gewinnern zusammen ein Multiplayer Spiel und führen so auf höchst unterhaltsame Weise in die Geheimnisse des Let's Play ein.

Gronkh und Sarazar sind Gallionsfiguren von Studio71, dem Multichannel-Network von ProSiebenSat.1.

Links:

<https://www.youtube.com/user/LetsPlayTogetherLIVE/>

<http://www.studio71.com/>

Let's Cosplay

Dauer: 13.4. 11:00 Uhr - 19:00 Uhr

Ort: KMB

Cosplay ist seit vielen Jahren ein fester Bestandteil der Gamingkultur. Es steht für die Möglichkeiten, durch meist selbstgemachte Verkleidungen selbst an den von Games kreierten Universen kreativ teilzuhaben. Basteln, Nähen und Stylen bilden einen wesentlichen Bestandteil dieser Kultur. Unter fachkundiger Anleitung von erfahrenen Cosplayern haben Interessierte und Einsteiger die Möglichkeit, sich über Cosplay zu informieren und es einmal selbst auszuprobieren. Es wird eine Grundausstattung an Kostümen bekannter Game-Charaktere wie Lara Croft oder Mario bereitgehalten.

Streetgamespiele

Dauer: 13.4. ab 11:00 Uhr - 17:00 Uhr

Ort: vor KMB/ CSM

Es werden einfach zu erlernende Spiele im öffentlichen Raum angeboten, die den Strassenraum der Karl-Marx-Allee, dem größten Architekturdenkmals Europas, in einen großen Spielplatz für jung und alt verwandeln. Das Angebot bringt nicht nur Spaß, sondern

weist auch auf die universelle Natur der Spiele – ob mit oder ohne Spielmaterial - hin. Das Angebot wird von dem Gamestorm Berlin gestaltet.

Escape the Room-Spiel

Dauer: 13.4. 12:00 Uhr - 18:00 Uhr

Ort: KMB

Ein aus Budapest stammender Spielertrend erobert Europa: „Escape the Room“ heißt das Spiel zwischen digitaler Virtualität und analoger Realität, bei dem Spieler eingeschlossen in einem echten Raum und nur über einen „Operator“ mit der Außenwelt verbunden, eine Reihe von Rätseln lösen müssen, um dem Raum zu entkommen. Das Spiel wird in Kooperation mit dem Gamestorm Berlin realisiert.

Workshop Make your own Game (ab 12 Jahre)

Dauer: 12.4. 15:00 - 17:00 Uhr

Ort: CSM

Bei diesem Einsteiger-Programmierworkshop lernen Teilnehmer*innen ohne Vorkenntnisse erste Schritte der Programmierung. Mit einigen wenigen Anweisungen schon zeichnet die Python Turtle geometrische Objekte und hübsche grafische Animationen. Sogar ein kleines Maze-Spiel lässt sich realisieren, wobei die Turtle durch das Maze wandert und getroffen werden muss. Geeignet für Spielkinder und -erwachsene ab 12 Jahre. Ein Projekt im Rahmen von www.eskills2014.de in Partnerschaft mit BITKOM.

Spielungen

Dauer: 13.4. 15:00 Uhr - 17:45 Uhr

Ort: KMB

Das Format der Spielungen – analog zur herkömmlichen Lesung – wurde von der Stiftung Digitale Spielekultur zur Vermittlung und Diskussion interessanter Narrationen und Darstellungen in herausragenden digitalen Spielen erfunden. Im vergangenen Jahr wurde dieses innovative Format erstmals auf dem Internationalen Literaturfestival Berlin im Rahmen eines eigenen Thementages erprobt. Die Spielungen stieß auf durchweg positive Resonanz beim Publikum und fand weitreichendes Echo in Feuilletonbeiträgen. Die Ausgabe auf dem Gamefest wird von dem Journalisten Marcus Richter moderiert.

Ballet Pixelle

Dauer: 13.4. 20:00 Uhr - 21:00 Uhr

Ort: KMB

Ballet Pixelle ist eine Tanzgruppe, deren Choreografien und Performances in der virtuellen Welt von Second Life angesiedelt sind. Auf dem Gamefest 2014 werden die in der ganzen Welt lebenden Künstler sich zu einem Zeitpunkt verabreden, dem Berliner Publikum ein Live-Ballet aufzuführen. Zwar kann man die Vorführung via Second Life von überall in der Welt sehen kann, doch ist das Erlebnis einer virtuellen Live-Performace in einem klassischen Bühnen und Zuschauerraum ein ganz besonderes.

Selbstdarstellung:

„Ballet Pixelle® is a professional ballet company that performs in virtual and physical realities. Their goal is to explore and extend physical and virtual dance and movement and to blend those realities.

The artists present neo-classical, contemporary, and eclectic works with all original animations, choreography, and musical scores. The works are presented in real-time with virtual/digital dancers, musicians, and physical dancers from all over the world. The Company is beginning its ninth year and works in the global digital community called Second Life®.“

Link: <http://psg.com/~pixelle>

Wettbewerb: Nacht des nacherzählten Spiels

Dauer: 13.4. 21:00 Uhr - 23:30

Ort: KMB

Bei diesem Wettbewerb bleibt der Bildschirm aus und die Fantasie an. Drei geladene Erzähler liefern sich in jeweils zehn Minuten einen Wettstreit im Nacherzählen eines Spiels.

Wer der Beste ist, ist dem Publikum überlassen, denn es wird abgestimmt und den Gewinnern winken Preise.

Zehn Minuten für die komplette Geschichte oder auch nur einen kleinen Teil eines Computerspiels: An diesem Abend kann vom persönlichen Erlebnis, von Geistern durch ein Labyrinth voller Pillen gejagt zu werden, bis hin zur epischen Geschichte eines Prinzessinnen rettenden Klempners alles dabei sein! Die Nacht des nacherzählten Spiels wird auf dem Gamefest von dem Gamestorm Berlin gestaltet. Für die musikalische Begleitung sorgt D'Artagnan, die klassische Gamemelodien auf Gypsy Jazz umarrangiert haben.

Link: <http://gamestorm-berlin.blogspot.de/2013/11/nacht-des-nacherzahlten-spiels.html>

Konzert D'Artagnan

Dauer: 13.4. 21:00 Uhr - 24:00 Uhr

Ort: KMB

Die aus Köln stammende Musikgruppe bietet klassische Computerspielmelodien im Stil von Gypsy Jazz dar. Das Konzert wird mit dem Wettbewerb des nacherzählten Spiels kombiniert.

Link: www.dartagnan.com.de

Ansprechpartner

Computerspielmuseum

Andreas Sturm

Tel.: +49 172 3236398

Email: sturm@computerspielmuseum.de

Gamefest-Fakten für Besucher

Dauer: Dienstag, 8. April bis Sonntag, 13. April 2014

Öffnungszeiten des Museums:

täglich (außer dienstags) von 10 bis 20 Uhr

Andere Festivalorte um das Computerspielmuseum haben vom 11.4.-13.4. länger geöffnet.

Veranstaltungsort:

Computerspielmuseum

Karl-Marx-Allee 93a

10243 Berlin

Tickets:

Tageskarte 8€, ermäßigt 5€ (inkl. Dauerausstellung)

Festivalticket (gültig vom 8.-13.4.14) 18€ (inkl. Dauerausstellung)

Wochenendticket (gültig vom 11.-13.4.14) 12€ (inkl. Dauerausstellung)

Vorverkauf: <http://de.amiando.com/Gamefest.html>

Weitere Informationen auf der Gamefest-Website:

<http://gamefest.computerspielmuseum.de>

Hinweis für Redakteure:

Gamefest am Computerspielmuseum

Das Gamefest am Computerspielmuseum ist DAS Berliner „Volksfest“ für Gamer, Familien, Retro-Fans und Kultur-Interessierte. Das Gamefest wird vom Computerspielmuseum in Kooperation mit der Stiftung Digitale Spielekultur im Rahmen der INTERNATIONAL GAMES WEEK BERLIN veranstaltet und vom Medienboard Berlin-Brandenburg gefördert.

Das Computerspielmuseum:

Das Computerspielmuseum eröffnete 1997 in Berlin die weltweit erste ständige Ausstellung zur digitalen interaktiven Unterhaltungskultur. Seitdem hat es die Entwicklung des Mediums in über 30 nationalen und internationalen Ausstellungen begleitet. Die neue

Dauerausstellung „Computerspiele. Evolution eines Mediums“ eröffnete am 21. Januar 2011. Über 300 Exponate erwarten die Besucher in der Spiel- und Experimentierlandschaft zur Kulturgeschichte der Games.
www.computerspielemuseum.de

Die Stiftung Digitale Spielekultur:

Die Stiftung ist eine gemeinsame Initiative der Beauftragten der Bundesregierung für Kultur und Medien und der beiden Verbände der Computerspielwirtschaft BIU und G.A.M.E. Ziel der Stiftung ist es, die Akzeptanz und Relevanz von digitalen Spielen in der Gesellschaft zu steigern. Sie versteht sich als Kompetenz- und Vernetzungs-Plattform für Themen rund um digitale Spielekultur. Zu diesem Zweck initiiert und unterstützt sie Projekte aus den vier Bereichen Wirtschaft und Ausbildung, Bildung und Erziehung, Kunst und Kultur sowie Forschung und Wissenschaft. Das größte Projekt der Stiftung ist der Deutsche Computerspielpreis. Die Stiftung leitet das Awardbüro und koordiniert die Ausrichtung der Preisverleihung. Im gemeinsamen Koalitionsvertrag „Deutschlands Zukunft gestalten“ von CDU/CSU und SPD bekräftigt die Bundesregierung den Ausbau der Stiftung sowie die zeitgemäße Weiterentwicklung des Deutschen Computerspielpreises.

Die INTERNATIONAL GAMES WEEK BERLIN

Die INTERNATIONAL GAMES WEEK BERLIN ist eine führende branchenübergreifende Kommunikations- und Networking-Plattform für Computerspielwirtschaft, -entwicklung und -kultur. Mehr als sechs Einzelveranstaltungen über fünf Tage bieten umfassende Informationen rund um das Thema Computerspiel. Teilnehmer sind deutsche und internationale Spieleentwickler, Publisher, Investoren und Spieler sowie Vertreter öffentlicher Institutionen und der Medienbranche. Die INTERNATIONAL GAMES WEEK tritt in die Fußstapfen der DGT - Deutsche Gamestage - eine Veranstaltung, die das Medienboard Berlin-Brandenburg im Jahr 2007 in Berlin initiiert hat.

Culture.pl provides daily fresh information on the most exciting Polish cultural events worldwide.

It is the biggest and most comprehensive source of knowledge about Polish culture – apart from event listings for Poland and beyond, it boasts a wealth of artist bios, reviews, essays, synopses and profiles of cultural institutions. For over a decade now, the culture.pl website has been operated by the Adam Mickiewicz Institute – a national cultural institution aiming to strengthen Polish cultural impact and to benefit international cultural exchange.

Pursuing its mission, the **Adam Mickiewicz Institute** has been instrumental in presenting Polish culture around the world at leading galleries, theatres, clubs and festivals in cooperation with key partners: Brussels (Bozar, La Monnaie), Edinburgh (Edinburgh International Festival), London (Southbank Centre, Barbican Centre, National Theatre, Whitechapel Gallery, London Design Festival), Berlin (Martin Gropius Bau), Madrid (Teatro Real), Moscow (The Pushkin Museum of Fine Arts, Golden Mask Festival) New York City (Brooklyn Academy of Music, Lincoln Center) and many more. The 4 000 projects carried out by the Institute so far include major cultural events in various countries, for example the Polish Year in Israel, POLSKA! YEAR in the UK, the International Cultural Programme of the Polish EU Presidency and Centenary of Witold Lutosławski 2013. Moreover, the Institute has launched several exciting ongoing projects: a programme promoting Polish design worldwide, the East European Performing Arts Platform, the I, CULTURE Orchestra, Polska Music and Project Asia to name but a few.

To find out more about our projects and explore Polish culture further, please visit us at www.culture.pl and subscribe to our newsletter.

Gamefest 2014 Partner:





POLNISCHES
INSTITUT
BERLIN



BLACKLANE
LIMOUSINES

