

Wird diese Nachricht nicht richtig dargestellt, klicken Sie bitte [hier](#).



Newsletter 6/2014

Liebe Freunde des Hauses,

heute wollen wir Sie noch einmal auf unser spannendes Wochenende im Computerspielmuseum aufmerksam machen.

Keine ruhige Kugel schieben!

Erstes virtuelles Boule-Turnier



Am nächsten Wochenende messen sich Berlins Boulespieler vor und im Computerspielmuseum. Während auf der Karl-Marx-Allee auf mehreren Bahnen die Stahlkugeln geworfen werden, wird im Museum auf der Großbildleinwand gespielt. Dass dabei ein ähnliches Maß an Geschicklichkeit gefordert wird, ist der Bewegungssteuerung der Wii Konsole geschuldet. Gespielt wird im Turniermodus, den ersten drei Gewinnern winken tolle Preise.

Sie gewinnen beliebte Spiele, die sie aus dem Pool der von Nintendo Deutschland und Konami gesponserten Produktionen auswählen können, darunter: Yu-Gi-Oh. Master of the Cards (Wii), Suikoden-Tierkreis (NDS), Bomberman 2 (NDS), Eledees –The Adventures of Kai and Zero (NDS), DanceDance Revolution mit Tanzmatte! (PS3), Glee Karaoke (Wii), Twilight- Biss zum Morgengrauen (NDS) und viele mehr. Wir danken Nintendo Deutschland und Konami, die uns diese Preise zur Verfügung stellen.

Das virtuelle Bouleturnier findet im Rahmen der Berlinaise 2014 statt

und wird in Kooperation mit dem Landes-Pétanque-Verband Berlin e.V. und dem Allee e.V. durchgeführt. Weitere Informationen finden Sie [hier](#).

Die Anmeldung berechtigt zur Teilnahme an dem Virtuellen Bouleturnier, das vom Computerspielmuseum am 29.6.2014 im Computerspielmuseum veranstaltet wird. Die Teilnahmegebühr am virtuellen Bouleturnier beträgt pro Kopf 4,00 Euro. Ein Team kann aus 1 - 2 Spielern bestehen. Weitere Kosten entstehen für eine Teilnahme an dem Turnier nicht. Der Besuch der Dauerausstellung des Computerspielmuseums ist für die Teilnehmer frei.

Alle Teilnehmer müssten sich am 29.6.2014 um 10 Uhr in den Räumen des Computerspielmuseums eingefunden haben. In der Vorrunde spielen pro Gruppe 4 Teams gegeneinander. Es werden insgesamt 4 Gruppen gebildet. Die ersten beiden Teams pro Gruppe spielen dann im K.o. Modus gegeneinander. In der Vorrunde wird bis 5 Siegpunkte ab dem Viertelfinale bis 9 Siegpunkte gespielt. Pro Satz stehen jeder Mannschaft 6 Kugeln zur Verfügung. Gespielt wird auf zwei Courts parallel. Gegen 16:30 Uhr ist das Spiel um den 3. Platz und anschließend das Finale geplant.

Gespielt wird auf der Wii das Spiel Sports Island 2. Am Sa. 28.6.2014 von 10 bis 20 Uhr besteht für angemeldete Teilnehmer die kostenlose Möglichkeit zum Trainieren.

Karten können auch [online](#) erworben werden. Auch vor Ort im Computerspielmuseum ist die Anmeldung bis zum Samstag, 28.6. (20 Uhr), möglich. Aktuelle Informationen zum Bouleturnier gibt es auf unserer [Facebookseite](#).

Wir freuen uns darauf, Sie bei uns zum Kugelschieben zu begrüßen!

Wenn Sie diese E-Mail (an: zakkingston@gmail.com) nicht mehr empfangen möchten, können Sie diese [hier](#) abbestellen.

Gameshouse gGmbH
Marchlewskistr. 27
10243 Berlin
Deutschland

www.computerspielmuseum.de
newsletter@computerspielmuseum.de

Geschäftsführer: Dr. Klaus Spieler, Wolf-Dieter Tüchel
Handelsregister: 120986 B
Ust.Ident.Nr.: DE 268307474

